### Le logiciel géogebra : découverte

- Allumer l'ordinateur et se connecter en utilisant vos codes réseaux.
- Cliquer sur l'icône pour ouvrir le logiciel géogebra.
  Si vous n'avez pas cette icône, cliquer sur le bouton windows en bas à gauche de l'écran, puis dans la case rechercher tapez « géogebra ».
- Lorsque le logiciel s'ouvre, s'il vous propose différents choix, cliquer sur Graphique ou Graphique1
- Une fois le logiciel ouvert, vous obtenez la fenêtre suivante :



#### Préambule :

Pour faire une construction il est plus simple d'avoir une page blanche : il faut donc enlever la grille et les axes.

- **Cliquer** sur la grille n'importe où avec le bouton **droit** de la souris.
- Vous obtenez le menu ci-contre.

63	Graphique	
	Axes	
	Grille	
	Barre Navigation	
ax	eX : axeY	•
Q	Zoom	•
	Recadrer	3
	Affichage standard	
*	Graphique	
1		

- Cliquer sur Axes puis Grille.

#### **Découverte :**

Vous allez maintenant tester le menu point de Géogebra. Pour cela vous cliquerez sur les icônes puis vous essaierez de faire la construction correspondante dans la zone blanche. Les constructions se font avec la souris en cliquant avec le bouton gauche.

### Le menu point



## <u>Le menu Ligne :</u>

Droite					
🖍 Segment					
Page 3 Segment de longueur donnée					
Demi-droite					

## Le menu Ligne Particulière :

Perpendiculaire	
Parallèle	
Médiatrice	
Discostrice	Non utilisé pour le moment en sixième

### Le menu polygone :

Polygone	
Dolygone régulier	

#### Le menu cercle :

• Cercle (centre-point)	
Cercle (centre-rayon)	
Compas	
Cercle passant par trois points	

# Le menu déplacer :

